

Завдання для олімпіади з веб-технологій 2017

1. Таблиця успішності учнів (20 балів)

За допомогою лише технологій CSS і HTML створити таблицю успішності учнів за зразком:

	Фізика	Хімія	Математика	Інформатика
Шевченко Тарас	10	11	10	12
Іванов Іван	6	7	8	5
Чабан Вікторія	9	10	10	8
Сидоренко Олена	7	8	6	8
Василенко Микита	5	4	6	5

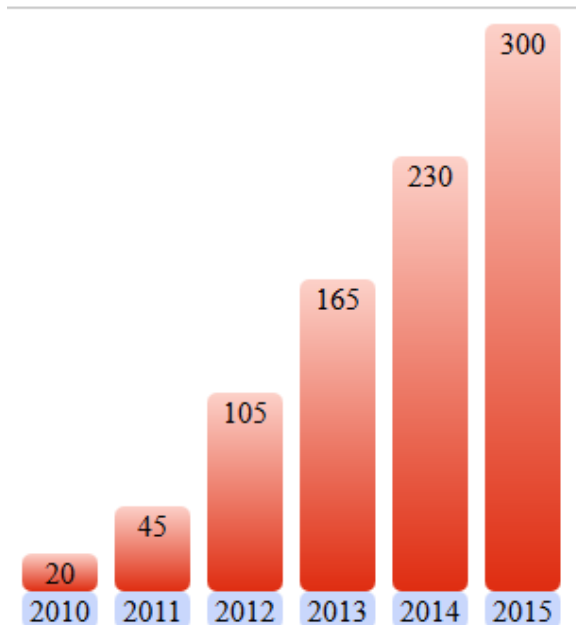
При наведенні курсора миші на будь-яку комірку, сама комірка, рядок та стовбець, до якого вона належить, повинні підсвічуватися кольором згідно зі зразком:

	Фізика	Хімія	Математика	Інформатика
Шевченко Тарас	10	11	10	12
Іванов Іван	6	7	8	5
Чабан Вікторія	9	10	10	8
Сидоренко Олена	7	8	6	8
Василенко Микита	5	4	6	5

Намагайтесь досягнути найбільшої схожості зі зразком.

2. Діаграма Роки-прибуток (20 балів)

За допомогою лише технологій CSS і HTML створити діаграму, яка відображає залежність прибутку від року, дивись рисунок. Стовпці діаграми повинні мати градієнтне забарвлення. Намагайтесь досягнути найбільшої схожості зі зразком.



3. Розрізати зображення на декілька частин (25 балів):



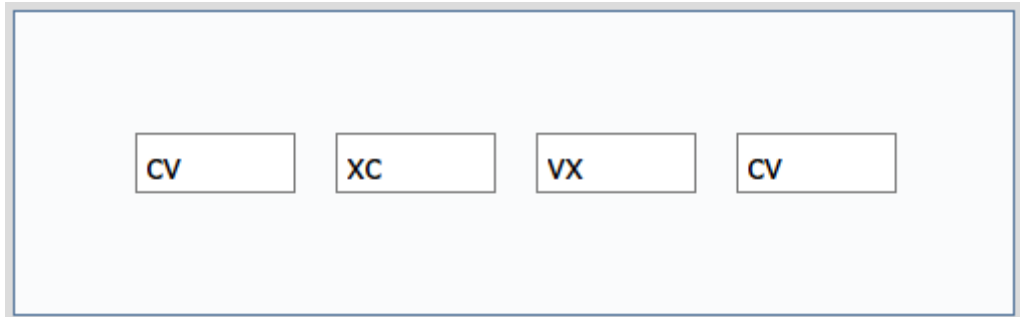
Відступи між частинами зображення мають становити 10 пікселів. Можна використовувати технології HTML, JavaScript, Canvas.

Додаткові бали:

Зображення можна завантажувати з диску	20
Користувач має можливість обирати кількість стовпців і рядків, на які розділяється зображення	10

4. Перенесення фокусу (20 балів)

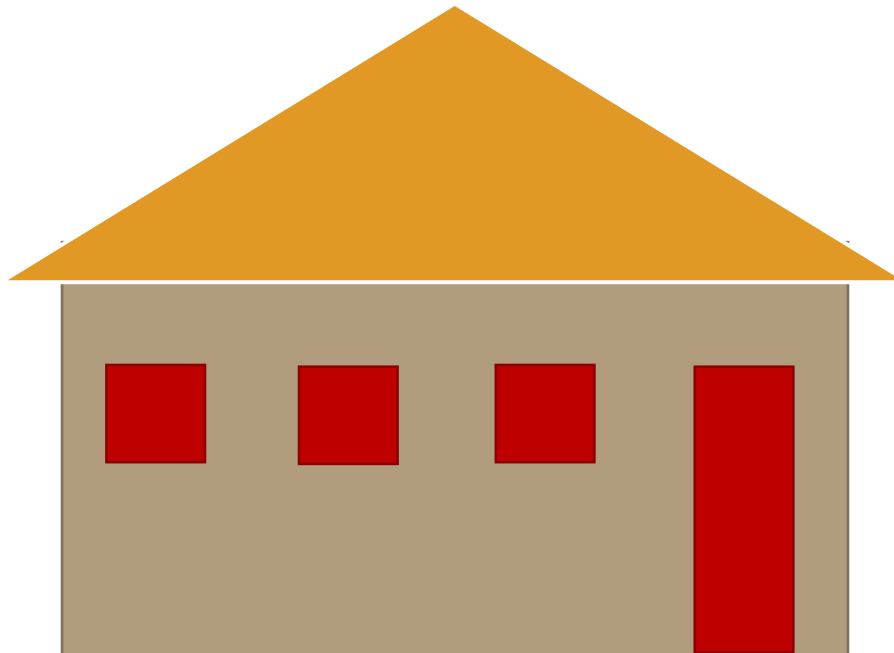
Розташувати на сторінці чотири поля для введення тексту. Коли користувач вводить два символи до першого поля, фокус введення автоматично переноситься до другого поля, і так далі. Можна використовувати технології HTML, JavaScript, CSS.



5. Малювання будинку (30 балів)

Намалювати одноповерховий будинок на веб-сторінці з найбільш можливою кількістю вікон. Розмір дверей, вікон і будинку вводиться користувачем. Ширина вікон і дверей однакова. Відстань між вікном і іншим вікном дорівнює ширині вікна. Відстань між вікном і дверима також. Кількість вікон підраховується в залежності від цих розмірів. Всі інші параметри можуть бути підібрані довільним чином.

Можна застосовувати технології HTML, JavaScript, Canvas.

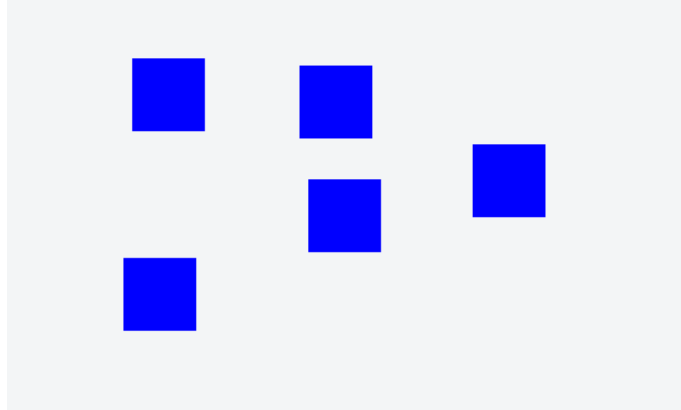


Додаткові бали:

- Вікна і двері з'являються по черзі з затримкою 0.1 секунди.	20
---	----

6. (Квадрати – 25 балів)

Після клацання мишею на сторінці повинен з'являтися квадрат з центром в місці кліку. Сторона квадрата – 50 пікселів. Після другого натискання на ньому він повинен зникати. Кількість квадратів може бути будь-яка. Можна застосовувати технології HTML, JavaScript, Canvas.



7. Спливаюче привітання (25 балів)

Створіть блок з фіксованим положенням, який не буде змінювати свою позицію при прокручуванні сторінки. Спочатку блок майже повністю прихований, але при наведенні на нього курсора миші, блок плавно виїжджає вправо. Якщо курсор прибрати, блок знов плавно повертається в початкове становище.

Можна використовувати технології HTML, CSS.

